

Steinnriki testimine

Aitäh, et osalete minu bakalaureusetöö "Steinnriki – 2D vertikaalne linnaehitus mäng" käigus loodud mängu Steinnriki testimisel. Palun võtke paar minutit, et vastata ausalt ja läbimõeldult järgmistele küsimustele.

** Viitab kohustuslikule küsimusele*

1. Kui tihti mängite arvutimänge? *

Märkige ainult üks ovaal.

- ☐ Vähemalt kord päevas
- ☐ Vähemalt kord nädalas
- ☐ Vähemalt kord kuus
- ☐ Harva
- ☐ Ei mängi arvutimänge

Liikuge küsimuse 5 juurde

Mänguharjumused ja eelistused

2. Mis žanre arvutimänge mängite? *

Märkige kõik sobivad.

- ☐ Frist person shooter
- ☐ Adventure
- ☐ Role playing game
- ☐ Battle royale
- ☐ Strategy
- ☐ Sports
- ☐ Puzzle
- ☐ Idle
- ☐ Muu: _____

3. Kui tihti mängite linnaehitus mängu? *

Märkige ainult üks ovaal.

- ☐ Vähemalt kord päevas
- ☐ Vähemalt kord nädalas
- ☐ Vähemalt kord kuus
- ☐ Harva
- ☐ Ei mängi linnaehitus mängu

4. Kui mängite linnaehitus mängu siis nimetage neid:

Mängukogemus

Hinnake Steinnriki mängukogemust.

5. Hinnake oma üleüldist mängukogemust: *

Märkige ainult üks ovaal.

- ☐ Väga igav
- ☐ Igav
- ☐ Neutraalne
- ☐ Kaasahaarav
- ☐ Väga kaasahaarav

6. Palun põhjendage vastust:

7. Hinnake mängu raskusastet: *

Märkige ainult üks ovaal.

- ☐ Väga lihtne
- ☐ Lihtne
- ☐ Normaalne
- ☐ Raske
- ☐ Väga raske

8. Palun põhjendage vastust:

9. Hinnake üleüldiselt mängu mehaanikaid: *

Märkige ainult üks ovaal.

- ☐ Pettumust valmistav
- ☐ Ei midagi erilist
- ☐ Normaalne
- ☐ Huvitav
- ☐ Muljetavaldav

10. Palun põhjendage vastust:

11. Hinnake mängu üldist tempot: *

Märkige ainult üks ovaal.

☐ Liiga aeglane

☐ Normaalne

☐ Liiga kiire

12. Palun põhjendage vastust:

13. Millised mängu osad olid kõige lõbusamad? *

14. Millised mängu osad olid kõige vähem lõbusad? *

Mängumehaanikad

Hinda Steinnriki mängu mehaanikaid.

15. Hinda mängu mehaanikaid:

Märkige ainult üks ovaal rea kohta.

	Puudulik	Rahuldav	Keskmine	Hea	Väga hea
Ressursside ja inimeste lohistamise mehaanika:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Inimeste töökoha määramine:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ressursside tootmine:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ressursside haldamine:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Hoonete paigutamine:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Hoonete ehitamine:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Hoonete vinnastamine:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Toidu ja eluaseme haldamine:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

16. Vali oma lemmik mehaanik(ad): *

Märkige kõik sobivad.

- ☐ Ressursside ja inimeste lohistamise mehaanika
- ☐ Inimeste töökoha määramine
- ☐ Ressursside tootmine
- ☐ Ressursside haldamine
- ☐ Hoonete paigutamine
- ☐ Hoonete ehitamine
- ☐ Hoonete virnastamine
- ☐ Toidu ja eluaseme haldamine
- ☐ Puudub

17. Vali oma ebameeldivamad mehaanik(ad): *

Märkige kõik sobivad.

- ☐ Ressursside ja inimeste lohistamise mehaanika
- ☐ Inimeste töökoha määramine
- ☐ Ressursside tootmine
- ☐ Ressursside haldamine
- ☐ Hoonete paigutamine
- ☐ Hoonete ehitamine
- ☐ Hoonete virnastamine
- ☐ Toidu ja eluaseme haldamine
- ☐ Puudub

18. Kas oli mingeid mängu mehaanikaid, mis tekitasid segadust või olid frustreerivad? *

19. Mida muudaksite mängu mehaanikate juures?

Kasutajaliides

Hinnake Steinnriki kasutajaliidest.

Juhtnupud

20. Hinnake kaamera liikumise juhtnuppude kasutatavust : *

Märkige ainult üks ovaal.

1 2 3 4 5

Väg: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Väga lihtne

21. Hinnake aja kiiruse juhtimise juhtnuppude kasutatavust: *

Märkige ainult üks ovaal.

1 2 3 4 5

Väg: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Väga lihtne

22. Kas oli mingeid juhtnuppe, mis tekitasid segadust või olid frustreerivad? *

23. Mida muudaksite mängu juhtnuppude juures?

Graafiline kasutajaliides

24. Hinnake graafilise kasutajaliidese kasutatavust: *

Märkige ainult üks ovaal.

1 2 3 4 5

Väg: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Väga lihtne

25. Hinnake graafilise kasutajaliidese arusaadavust: *

Märkige ainult üks ovaal.

1 2 3 4 5

Väg: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Väga hea

26. Mida muudaksite mängu graafilise kasutajaliidese juures?

Visuaalid

Hinnake Steinnriki visuaale.

27. Hinda mängu visuaale: *

Märkige ainult üks ovaal.

1 2 3 4 5

Kohi ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Ideaalne

28. Kas leidsid visuaale, mis olid arusaamatud või segasid mängu mängimist? *

29. Mida muudaksite mängu visuaalide juures?

Kokkuvõte

30. Kui tõenäoline on, et soovitaksite Steinnriki't oma sõbrale? *

Märkige ainult üks ovaal.

1 2 3 4 5

Väg: ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Väga tõenäoline

31. Kas mängiksite Steinnriki't uuesti, kui mängu parandamiseks vajalikud muudatused on sisse viidud? *

Märkige ainult üks ovaal.

☐ Jah

☐ Ei

32. Palun põhjendage vastust:

33. Kas soovite midagi lisada?

Google pole seda sisu loonud ega heaks kiitnud.

Google Vormid

